

# Regulamin konkursu

## *Open Your Mind 2017*



## Regulamin Konkursu Open Your Mind

1. Konkurs skierowany jest do uczniów szkół gimnazjalnych i ponadgimnazjalnych powiatu nowosolskiego.
2. Celem konkursu jest:
  - promocja oprogramowania o otwartym kodzie źródłowym,
  - wspieranie uczniów zdolnych w rozwijaniu i poszerzaniu własnych zainteresowań informatycznych,
  - motywowanie uczniów do samodzielnego poszerzania wiedzy i zdobywania nowych umiejętności,
  - wspomaganie uczniów w praktycznym wykorzystaniu zdobytej wiedzy oraz przygotowanie ich do podjęcia nauki w szkołach wyższego stopnia.
3. Ogłoszenie wyników konkursu odbędzie się we wtorek **21 marca 2017 o godzinie 10.00**. Prosimy o stawienie się uczestników (do 17 marca opiekun otrzyma e-mail o potrzebie przyjazdu).
4. Prace na konkurs wykonywane są przez osobę biorącą udział w konkursie Open Your Mind 2017 (OYM 2017)
5. Temat pracy dowolny. Liczymy na fantazję młodych twórców.
6. Prace na konkurs powinny być wykonane przy pomocy oprogramowania otwartego i darmowego (nie wchodzi w ten zakres programy na licencji shareware. wersje trial).
7. Do dnia **14 marca** br. należy zgłosić udział ucznia w konkursie (karta zgłoszenia u dołu).
8. Zgłoszenie swojego udziału może odbyć się osobiście, telefonicznie (Zespół Szkół Ponadgimnazjalnych nr 5 Koźuchów) lub przez email: [mwojciechowski@zsp5kozuchow.pl](mailto:mwojciechowski@zsp5kozuchow.pl)
9. Oddanie prac do konkursu może odbyć się osobiście lub pocztą na adres ZSP5 Koźuchów (nośnik CD/DVD), przez e-mail (na adres: [mwojciechowski@zsp5kozuchow.pl](mailto:mwojciechowski@zsp5kozuchow.pl)) najlepiej w formie linku do chmury (Dropbox, Google Drive, Microsoft OneDrive ...)
10. Prace konkursowe oddać należy **16 marca** br.
11. Prace mogą być spakowane w formacie zip, rar, tgz, gzip.
12. Prace na oddanych nośnikach lub przesłane na e-mail powinny zawierać wynik końcowy pracy (dla prac graficznych format jpg, png) oraz źródło pracy
  - np.: jeżeli praca została wykonana w programie GIMP to format xcf
  - jeżeli została wykonana w technologii PHP lub HTML to plik źródłowy wraz z grafikami
13. Biorący udział w konkursie może przedstawić do dwóch prac z każdej kategorii.
14. W przypadku prac graficznych rozdzielczość obrazu powinna wynosić minimum 1024x768
15. Prace graficzne, elementy graficzne na stronie www, jak i każdy fragment pracy powinien być wykonany w darmowym oprogramowaniu (wersje źródłowe plików graficznych).
16. Prace wykonywane w technologii HTML lub PHP powinny być umieszczone na wybranym serwerze przez osobę biorą udział w konkursie i pozostać tam przez 1 rok.
17. W razie popełnienia plagiatu, w całości lub części praca jest dyskwalifikowana.
18. Proponowana lista oprogramowania używanego do sporządzania prac:
  - Grafika 2D: Gimp, Inkscape, myPaint, Krita, Sodipodi, OpenOffice.org i Libre Office Draw itp.
  - HTML/PHP: brackets, atom, Geany, Nvu, Bluefish, Komodo Edit ...
19. Regulamin konkursu i przykładowe prace znajdują się na stronie: [www.zsp5kozuchow.pl/oym](http://www.zsp5kozuchow.pl/oym)
20. W sekcji pliki znajduje się karta zgłoszeniowa, którą należy wystać na adres [mwojciechowski\[at\]zsp5kozuchow.pl](mailto:mwojciechowski[at]zsp5kozuchow.pl)

### Karta zgłoszenia:

Imię i nazwisko ucznia: .....

Adres e-mail ucznia: .....

Nazwa Szkoły .....

Imię i nazwisko opiekuna (nauczyciela) .....

Adres e-mail nauczyciela: .....

Tytuł pracy/prac .....

Kategoria: Grafika wektorowa/ Grafika bitmapowa / Strona www .....